Zábavné podnětné hry a skládačky Nina Ottosson / Zábavné podnetné hry a skladačky Nina Ottosson

CZ Příručka k učení/výcviku.

Krmivo je hlavním zdrojem energie pro všechna zvířata.
Zvířata žijící volně v přírodě stráví většinu dne hledáním a získáváním potravy. Masožravá zvířata loví živou kořist. Není tedy překvapením, že zdomácnělí zvířecí miláčci se nudí. Krmivo je pro ně jednoduše k dispozici, a jelikož nemají jak smysluplně naplnit svůj den, jsou otrávení. Toto platí speciálně pro psy; většina z nich tráví dny doma, možná o samotě zatímco jejich lidská rodina je v práci. I když zodpovědní majitelé venčí své psy pravidelně, zabere to pouze malou část dne. Zatímco pohyb může pomoci udržet naše psy ve formě a zdravé, poskytne jim jenom málo psychických podnětů, které jsou neméně důležité. Mnoho dnes populárních plemen byly původně „pracovními" psy, kteří byli vyšlechtěni k tomu, aby byli bystří, poslušní a vytrvalí ve své práci, nahánění stáda, lovení nebo hlídání. A jak dnes žije průměrný domácí psí mazlíček? Sám doma, bez dostatku podnětů, znuděný a hledající, co by mohl dělat! Není divu, že se pak naši psi sami zaměstnávají kousáním, hrabáním nebo vykazují jiné známky stresu a strachu, když zůstávají o samotě.
Štěňata by neměla být kvůli svému růstu přetěžována fyzickým cvičením, neboť by mohlo dojít k poškození nevyvinutých svalů a slabých kostí. Jejich mozek však neustále vyhledává a vstřebává nové podněty, zážitky a výzvy. Nudící se štěně se může stát ničivým zvířetem. Podobně jsou na tom starší psi, nebo psi zotavující se po nějakém zranění. Často se velmi těžko přizpůsobují omezení ve své pohyblivosti. Pokud budou mentálně stimulováni, mohou se zvláště tito citliví psi zabavit a žít spokojeně.
Takže jak vyplníme den našemu psu a poskytneme mu psychické podněty, které zabrání nudě? Jednoduše jim musíme dát nějakou práci. Nejsnazší cestou k vytvoření pracovních návyků je použít krmivo. Pro psy je mnohem prospěšnější, když musí pracovat pro získání potravy, než když jenom dostanou porci krmiva do misky.
Řada odolných interaktivních her od Niny Ottosson byla vyvinuta tak, aby stimulovala mozek psa a zároveň se posiloval vztah mezi psem a člověkem. Každá hra má unikátní mechanismus, který vyžaduje jak psychickou, tak fyzickou obratnost, aby pes zvládl úkol a odhalil ukrytou chutnou odměnu. Můžete nastavit různé úrovně obtížnosti, takže hra uspokojí psy všech věkových skupin a plemen.
Tyto hry jsou navrženy tak, aby se pes učil, a oba jste se dobře bavili. Nenechávejte psa bez dozoru.

Jak hry fungují?
Myšlenkou interaktivních her pro psy je, že pes uvolní odnímatelné části hračky (kryty převážně ve tvaru kostí), nebo zatlačí/otočí přihrádky, a tím odhalí ukrytou pochoutku. Můžete si vybrat, zda vložíte pochoutku do jedné, několika nebo všech přihrádek podle zkušeností psa a jeho nadšení pro hru. Hry mají mnoho variant, abyste měli možnost zvyšovat úroveň obtížnosti v závislosti na zlepšujících se dovednostech psa. Stačí trocha tréninku a váš pes se brzy naučí uvolnit díly, aby získal ukrytou odměnu. Pokud činí psovi problém vyndat díly/kosti, provlékněte malou část provázku s uzlíky dírou/okolo kosti, který pak může pes chytit. Postupně snižujte počet pochoutek, čímž psa povzbudíte k větší aktivitě získat odměnu.
Doporučujeme, aby představení hry probíhalo pozvolna a postupně, aby psa neodradilo nebo příliš nerozdovádělo. Cílem je, aby pes zapojil mozek, nikoliv otevřel skládačku silou. Pro bezpečí vašeho psa jsou plasty bez ostrých hran, jsou netoxické a lze je snadno vyčistit.

Hlavní tipy a fakta ke všem hrám
Dodržujte zásadu krátké a zábavné hry, a pokuste se pokaždé ji ukončit pozitivně a úspěšně.
Pokud se vašemu psovi nedaří zvládnout některou úroveň, odstraňte kost/odklopte přihrádku/odsuňte kryt, aby mohl získat pochoutku. Udržíte tak jeho nadšení. Vraťte se o krok zpět, dokud tuto úroveň nezvládne. U štěňat nebo začátečníků, nechte pár přihrádek otevřených, aby pes získal odměnu snadno a pochopil, že v hračce jsou odměny.
Pokud pes nezvládne uvolnit kost během minuty, uložte ji horizontálně napříč otvorem. Takto ji pes lépe dostane ven. Opakujte tímto způsobem, než to pes zvládne a pak umístěte kost správně a opakujte jako dříve.
Nemusíte používat spousty pochoutek. Povzbuďte psa „učit se aby si zasloužil odměnu" tím, že mu budete do Interaktivní hry pro psy dávat část jeho denní dávky krmiva.
Abyste podpořili vašeho psa čenichat – zkuste umístit hračku na vyšší místo např. na křeslo. Toto je vhodné zvláště pro psy v rekonvalescenci.
Hry jsou rozděleny dle obtížnosti – označeno „Level" na obalu – Level 1 pro začátečníky a štěňata. Vždy začínejte na lehčí variantě a ve chvíli, kdy pro Vašeho psa je daný level snadným úkolem, postupte na další.

Bavte se! Typy her:
DOG SMART – červený, plastový
Vyjměte všechny kosti a vložte pochoutky. Nechejte psa, aby se přiblížil a snědl krmivo a aby si zvykl a pochopil hru. Opakujte hru, dokud je pes šťastný a zvládne si vzít pochoutku.
Dále, když vás pes sleduje, ale je pod kontrolou, vložte pochoutku do jedné přihrádky, zakryjte kostí a vybídněte ho „hledej". Pokud se mu podaří uvolnit kost a získat pochoutku, pochvalte ho a opakujte hru. Postupně přidávejte více kostí a pochoutek. Když to pes zvládne, můžete zvýšit obtížnost otočením kostí (viz obrázek na obale).

DOG SMART – hnědý, plast s příměsí dřevěných vláken pro větší odolnost
Vyjměte všechny kryty a vložte pochoutky. Nechejte psa, aby se přiblížil a snědl krmivo a aby si zvykl a pochopil hru. Opakujte hru, dokud je pes šťastný a zvládne si vzít pochoutku.
Dále, když vás pes sleduje, ale je pod kontrolou, vložte pochoutku do jedné přihrádky, zakryjte a vybídněte ho „hledej". Pokud se mu podaří uvolnit kryt a získat pochoutku, pochvalte ho a opakujte hru. Postupně přidávejte více krytů a pochoutek.

SK Príručka k učení/výcviku.

Krmivo je hlavným zdrojom energie pre všetka zvieratá.
Zvieratá žijúci voľne v prírode trávia väčšinu dne hľadaním a získavaním potravy. Mäsožravá zvieratá loví živou korisť. Nie je teda prekvapením, že zdomácnení zvierací miláčikovia sa nudia. Krmivo je pre nich jednoducho k dispozícii, a pretože nemajú jak zmysluplne naplniť svoj deň, sú otrávení. Toto platí špeciálne pre psov; väčšina z nich trávi dny doma, možná o samote zatiaľ čo ich ľudská rodina je v práci.
Aj keď zodpovedný majiteľa venčí svojich psov pravidelne, zaberie to iba malou časť dňa. Zatiaľ čo pohyb môže pomoci udržať naše psy vo forme a zdravé, poskytne im len málo psychických podnetov, ktoré sú rovnako dôležité. Mnoho dnes populárnych plemien boli pôvodne „pracovnými" psy, ktorí boli výberovo šľachtení, aby boli bystrí, poslušní a vytrvalí vo svojej práci, naháňaní stáda, lovení alebo stráženiu. Tak ako dnes žije priemerný domáci psí maznáčik? Sám doma, bez dostatku podnetov, znudený a hľadajúci, čo by mal robiť! Nie je divu, že sa potom naši psi sami zamestnávajú kušaním, hrabaním alebo vykazujú iné známky stresu a strachu, keď zostávajú o samote.
Šteňatá by nemala byť kvôli svojmu rastu preťažovaná fyzickým cvičením, pretože by mohlo dôsť k poškodení nevyvinutých svalov a slabých kostí. Ich mozog však stále vyhľadáva a vstrebáva nové podnety, zážitky a výzvy. Nudiaci sa šteňa sa môže stať ničivým zvieraťom. Podobne sú na tom starší psi, nebo psi zotavujúci sa po nejakom zraneniu. Často sa veľmi ťažko prispôsobujú obmedzení svojej pohyblivosti. Ak budú mentálne stimulovaní, môžu sa obzvlášť tieto citliví psi zabaviť a žiť spokojne.
Takže ako vyplníme deň nášmu psovi a poskytneme mu psychické podnety, ktoré zabráni nude? Jednoducho im musíme dát nejakú prácu. Najľahšou cestou k vytvoreniu pracovných návykov je použiť krmivo. Pre psov je mnohom prospešnejšie, pokiaľ musia pracovať pre získaní potravy, než kým iba dostanú porciu krmiva do misky.
Rada odolných interaktívnych hier od Niny Ottosson bola vyvinutá tak, aby stimulovala mozog psa a zároveň sa posilňoval vzťah medzi psom a človekom. Každá hra má unikátni mechanizmus, ktorý vyžaduje psychickú i fyzickú obratnosť, aby pes zvládol úkol a odhalil skrytou chutnou odmenu. Môžete nastaviť rôzne úrovne obťažnosti, tak že hra uspokojí psy všetkých vekových skupín a plemien.
Tieto hry sú navrhnuté tak, aby sa pes učil, a oba ste sa dobre zabávali. Nenechávajte psa bez dozoru.
Na rozdiel od iných interaktívnych hier, rada od Niny Ottosson bola navrhnutá tak, aby psy nielen zabavila, ale rovnako rozvíjala vaše spoločné tréningové a učební zručnosti. Sú skvelým spôsobom, jak tráviť „kvalitní čas" s vaším maznáčikom.

Ako hry fungujú?
Myšlienkou interaktívnych hier pre psov je, že pes uvoľní odnímateľné časti hračky (prevažne vo tvare kostí), alebo zatlačí/otočí/posunie priehradky, a tím odhalí skrytou pochúťku. Môžete si vybrať, azda vložíte pochúťku do jediné, niekoľká alebo všetkých priehradiek podľa skúseností psa a jeho nadšení pre hru. Hry majú mnoho variant, aby ste mali možnosť zvyšovať úroveň obťažnosti v závislosti na zlepšujúcich sa šikovnostiach psa. Stačí trocha tréningu a váš pes sa skoro naučí uvoľniť diely, aby získal ukrytú odmenu. Kým činí psovi problém vybrať diely/kosti, prevlečte malú časť povrázku s uzlíky otvorom/okolo kosti, ktorý potom môže pes chytiť. Postupne znižujte počet pochúťok, čímže psa povzbudíte k väčší aktivite získať odmenu.
Odporúčame, aby predstavení hry prebehalo pozvoľne a postupne, aby psa neodradilo nebo príliš nerozdovádelo. Cieľom je, aby pes zapojil mozog, nie otvoril skladačku silou. Pre bezpečí vášho psa sú plasty bez ostrých hrán, sú netoxické a možno ich ľahko umyť.

Hlavné tipy a fakty ku všetkým hrám
Dodržujte zásadu krátke a zábavné hry, a pokúste sa zakaždým ukončiť ju pozitívne a úspešne.
Kým sa vášmu psovi nedarí zvládnuť niektorú úroveň, odstráňte kosť/odklopte priehradku, aby mohol získať pochúťku. Udržíte tak jeho nadšení. Vráťte sa o krok späť, kým tuto úroveň nezvládne.
Kým pes nezvládne uvoľniť kosť počas minúty, uložte ju horizontálne cez otvor. Takto ju pes lepšie dostane von. Opakujte týmto spôsobom, než to pes zvládne a potom umiestite kosť správne a opakujte ako prv.
Nemusíte používať veľa iných pochúťok. Povzbuďte psa „učiť sa aby si zaslúžil odmenu" tím, že mu budete do interaktívni hry pre psy dávať časť jeho denní dávky krmiva.
Aby ste podporili vášho psa čenichat – skúste umiestiť hračku na vyšší miesto napr. na kreslo. Toto je vhodné zvlášť pre psy v rekonvalescencii.
Hry sú rozdelené podľa obtiažnosti – označené „Level" na obale – Level 1 pre začiatočníkov alebo šteňaťa. Vždy začínajte na ľahší variante a vo chvíľu, kedy je daný level pre Vášho psa ľahkým úkolom, postúpte na ďalší.

Bavte sa! Typy hier:
DOG SMART – červený, plastový
Vyberte všetky kosti a vložte pochúťku. Nechajte psa, aby sa priblížil a zjedol krmivo a aby si zvykol na hru. Opakujte hru, kým je pes šťastný a zvládne si vziať pochúťku.
Ďalej, ak vás pes sleduje, ale je pod kontrolou, vložte pochúťku do jediné priehradky, zakryte ju kosťou a povedzte ku príkladu „hľadaj". Ak sa mu podarí uvoľniť kosť a získať pochúťku, pochváľte ho a opakujte hru. Postupne pridávajte viac kostí a pochúťok. Ak pes zvládne, môžete zvýšiť obtiažnosť otočením kostí (pozri obrázok na obale)
Ak to pes zvládne, môžete znižovať počet pochúťok, zatiaľ čo zvyšujete počet kostí, kým nie je ukrytá iba jedna nebo dve pochúťky, ale všetky kosti sú na svojom mieste.
Opakujte a obmeňujte pozície pochúťok.

DOG SMART – hnedý, plast s prímesí drevených vláken pre väčšia odolnosť
Vyberte všetky kryty a vložte pochúťku. Nechajte psa, aby sa priblížil a zjedol krmivo a aby si zvykol na hru. Opakujte hru, kým je pes šťastný a zvládne si vziať pochúťku.
Ďalej, ak vás pes sleduje, ale je pod kontrolou, vložte pochúťku do jediné priehradky, zakryte ju a povedzte ku príkladu „hľadaj". Ak sa mu podarí uvoľniť kryt a získať pochúťku, pochváľte ho a opakujte hru. Postupne pridávajte viac krytov a pochúťok.